

FONDAZIONE MONDO DIGITALE - ETS

Presentazione al Comune di Milano

Commissione Triginta Digitalizzazione - Educazione - Welfare

5 marzo 2024



Chi siamo

- La Fondazione Mondo Digitale ETS è un ente del terzo settore che da oltre 20 anni accompagna le persone a cogliere le opportunità legate allo sviluppo tecnico-scientifico.
- Presidente storico della Fondazione, dal 2001 al 2011, il grande linguista e professore emerito **Tullio De Mauro**, che ne ha fortemente connotato la missione di servizio pubblico, dalla scuola all'alfabetizzazione digitale degli adulti. Fondatori e ideatori, **Alfonso Molina**, direttore scientifico, e **Mirta Michilli**, direttrice generale.
- La nostra forza, oltre alla vasta rete di partner pubblici e privati, sono le nostre comunità, il nostro staff e il nostro consiglio di amministrazione.



Cosa facciamo



Lavoriamo per una società democratica della conoscenza coniugando **innovazione, istruzione, inclusione e valori fondamentali**, in modo che i benefici siano a vantaggio di **tutte** le persone, senza escludere nessuno.



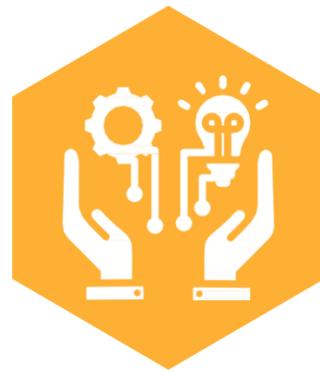
I **giovani** sono il cuore pulsante di tutte le nostre attività. Lavoriamo per orientarli ad affrontare il futuro, per ridurre il mismatch tra domanda e offerta di lavoro e per contribuire allo sviluppo del Paese.



Aiutiamo le **aziende** e le **organizzazioni** a realizzare i loro programmi di sostenibilità (ESG) a servizio delle persone, per accelerare la crescita della società, il benessere delle persone e dell'ambiente che le circonda, convinti che un ecosistema innovativo sia un valore per tutti.

Le nostre sfide

Interventi contro la povertà educativa



Competenze per il lavoro



Integrazione e inclusione



Trasformazione digitale inclusiva



Parità di genere e formazione al femminile



Innovazione nella scuola



Come siamo strutturati



Visione strategie
competenza
tecnico-scientifica



Capacità di gestione
e controllo dei
processi



Raggiungimento di
importanti obiettivi
sia quantitativi che
qualitativi



Adattamento ai
cambiamenti con
soluzioni innovative,
sistemiche e
configurabili



Valutazione e
impatto delle
attività, programmi
ESG



16 dipendenti, 15 collaboratori, 150 formatori, 4 tirocinanti

I nostri destinatari

STUDENTI

DOCENTI, DIRIGENTI, EDUCATORI

PERSONE IN CONDIZIONI DI FRAGILITÀ

UNIVERSITÀ

STUDIOSI E RICERCATORI

NEET

GIOVANI CON UN'IDEA DI IMPRESA

IMPRESE E ORGANIZZAZIONI

FAMIGLIE

CITTADINI ADULTI E ANZIANI

I nostri destinatari in numeri nel 2023

+ 100.000
Studenti e giovani in
formazione



15.000
Cittadini in formazione e
animazione territoriale

13.000
Dirigenti e docenti iscritti a
webinar e laboratori



5.000
Genitori

120
Docenti nella comunità della
“Scuola del noi”



4.000
Over 65 coinvolti in attività
online e in presenza

500
Imprenditori e professionisti



700
Migranti

Con chi collaboriamo

ISTITUZIONI, ENTI LOCALI E TERRITORIALI

COMUNITÀ EUROPEA

AZIENDE

FONDAZIONI

CENTRI DI RICERCA, ATENEI, SCUOLE



Alcuni dei nostri partner

INTESA  SANPAOLO

ROBOTECO  TALARGON
SALDATURE SEMPLICEMENTE GENIALI

 Google Cloud

 Fondazione
Vodafone
Italia

FONDAZIONE 

 Siti
SOCIETÀ ITALIANA DI IGIENE
Medicina Preventiva e Sanità Pubblica

 MSD

Janssen 
PHARMACEUTICAL COMPANIES OF
Johnson & Johnson

 eni

 TIM

 Posteitaliane

 EPSON
EXCEED YOUR VISION

 SAP

 DELL

 intel

 acer
explore beyond limits™

 Google

 Meta

 Microsoft

 Adecco

INVITALIA

 TIM #WCAP
ACCELERATOR

 onirice

 italiaCamp

 Lars Magnus Ericsson
Fondazione

 MINISTERO
DELL'INTERNO

 MIUR

 ACCADEMIA DEI LINCEI

 MINISTERO DEL LAVORO
E DELLE POLITICHE SOCIALI

 Presidenza
del Consiglio dei Ministri



 UNITED STATES OF AMERICA
EMBASSY

 EURO
CITIES

 telecentre
europe

 CNA

 INAIL

 50&PIÙ  CNA Pensionati

 WÜRTH

 CISCO

 Fondazione
Compagnia
di San Paolo

 COSTA CROCIERE
FOUNDATION

 CITTADINANZA
ATTIVA

 NTEAS

 PdZ
palazzo delle
esposizioni

 GOETHE
INSTITUT

 BNL
GRUPPO BNP PARIBAS

 VISA

 ING

 UniCredit

Alcuni dei nostri modelli di intervento

Tra i modelli elaborati dal professore Alfonso Molina, direttore scientifico della Fondazione Mondo Digitale e Personal Chair in Technology Strategy all'Università di Edimburgo, ci sono:

- Il modello di **“Educazione per la vita”** per allineare la formazione alle sfide del XXI secolo e dare ai giovani conoscenze, competenze e valori per affrontare le sfide future.
- La **“Palestra dell’Innovazione”**, ambiente fisico-virtuale per l’apprendimento esperienziale e la pratica dell’innovazione in tutte le sue espressioni: innovazione tecnologica, sociale e civica. Uno spazio aperto al territorio, al mondo della scuola, alle imprese, alle università, che ha come cuore pulsante i giovani.
- Il **Personal Ecosystem Canvas (PEC)**. Permette a ciascuno di auto valutare i propri punti di forza e le debolezze, le competenze, di definire degli obiettivi di crescita personale e professionale e monitorarli nel tempo.



La rete delle Palestre dell'Innovazione e dei nostri Hub Formativi

-  Rete Palestre
-  Hub Coding Girls
-  Hub Scuole
-  Hub Coding Girls | Rete Palestre
-  OpenSpace
-  Rete Palestre | Hub Scuole
-  Sede operativa | Hub Coding Girls
-  Hub principale
-  Sede operativa
-  Sede operativa | Hub Coding Girls | Rete ...
-  Sede operativa | Rete Palestre
-  Sede operativa | Rete Palestre | Hub prin...



Esempi di progetti in essere per gli studenti



ITALIA LAB

Con " Ital-IA Lab " la Fondazione Mondo Digitale, insieme a Microsoft , dà vita a un' infrastruttura nazionale di hub sull'IA generativa e a una rete di trainer per...

Giovani Disoccupati e lavoratori fragili Studenti
Trasformazione digitale Lavori del futuro



FATTORE J

Cosa c'è di più importante della salute? Fattore J è il progetto promosso con Janssen , l'azienda farmaceutica di Johnson & Johnson , nelle scuole superiori di tutta Italia per...

Studenti Docenti Educatori e formatori
Competenze trasversali Innovazione sociale
Innovazione didattica



CODING GIRLS

La disparità di genere nel mondo del lavoro è ancora molto forte anche in Italia: secondo il Global Gender Gap Index del World Economic Forum ci troviamo al 76esimo posto...

Studenti Donne Competenze digitali
Competenze trasversali
Sviluppo personale e organizzativo Parità di genere



JOB DIGITAL LAB

Hai un sogno, un'idea, un progetto? Vorresti cambiare la tua vita ma non sai da dove cominciare? Hai bisogno di un nuovo lavoro più gratificante e coinvolgente? Non sai più...

Cittadini Donne Imprenditori Giovani
Disoccupati e lavoratori fragili Innovazione
Autoimprenditoria Inclusione digitale
Lavori del futuro Trasformazione digitale
Innovazione sociale

Esempi di progetti in essere per gli adulti



COMPUTER SCIENCE FIRST

Nell'anno scolastico 2023-2024 Fondazione Mondo Digitale (FMD) collabora alla sesta edizione di "Computer Science First" (CS First), il progetto che Google rivolge ai docenti degli istituti comprensivi per...

- Studenti
- Docenti
- Genitori
- Innovazione curricolare
- Competenze digitali
- Competenze trasversali
- Bisogni speciali
- Innovazione didattica



VIVI INTERNET, AL MEGLIO

Fondazione Mondo Digitale entra nell'alleanza formativa di "Vivi Internet, al meglio", il progetto che Google dedica a docenti, studenti e genitori per sperimentare come vivere il web in...

- Educazione civica
- Studenti
- Docenti
- Genitori
- Anziani
- Cittadinanza digitale
- Inclusione digitale



DOCENTI DELLA SCUOLA DEL NOI

Alla riapertura dell'anno scolastico 2020-21 abbiamo lanciato una call per i docenti, per coinvolgerli in un progetto di didattica innovativa, valorizzando il loro ruolo di agenti del cambiamento pedagogico e...

- Docenti
- Dirigenti
- Educatori e formatori
- Innovazione curricolare
- Alfabetizzazione digitale e funzionale
- Innovazione didattica

Esempi di progetti in essere per i più fragili



NONNI SU INTERNET

È il piano di alfabetizzazione digitale per gli over sessanta. In 18 edizioni quasi 50.000 internauti senior (circa il 65% sono donne), guidati da oltre 27.000 studenti tutor e da...

Anziani Alfabetizzazione digitale e funzionale
Inclusione digitale



SERVIZIO CIVILE DIGITALE

Dall'accordo tra l'Associazione italiana fondazioni ed enti filantropici (Assifero), come ente titolare, e Fondazione Mondo Digitale, come "ente di accoglienza", è nato il progetto di servizio civile digitale...

Giovani Competenze digitali Trasformazione digitale
Solidarietà Inclusione digitale



SWAT

Il progetto Supporting Women, Arousing Talents (acronimo Swat), finanziato dal Fondo per la Repubblica Digitale - Impresa sociale (bando Futura), promuove percorsi formativi sulle competenze digitali (livelli base, avanzato...

Donne Competenze digitali Competenze trasversali
Trasformazione digitale Inclusione digitale
Lavori del futuro Parità di genere



DIG4ALL

Il progetto DIG4All, finanziato dal Fondo per la Repubblica Digitale (bando Onlife), mira a promuovere reskilling e upskilling di 240 giovani (15-34 anni), che non studiano e non...

Giovani Alfabetizzazione digitale e funzionale
Trasformazione digitale Lavori del futuro

Il nostro sogno?

Contribuire a cambiare la vita delle persone



Giulia de Iulis, ingegnere di robotica

Nel 2017 con il suo team ha conquistato in Giappone la qualificazione ai mondiali di robotica.



Pasquale Nocera, ambasciatore e formatore

A 16 anni, studente del Marconi di Nocera Inferiore (SA), è stato selezionato come ambasciatore digitale per il progetto europeo Make: Learn: Share: Europe.

Carmin Nasti, docente a Scampia

Ha trasformato il laboratorio di robotica della scuola in un motore di sviluppo per la formazione dell'intero istituto e di "riscatto sociale" del territorio.



Maria Teresa, la nonna fact checker

All'età di 80 anni ha superato la paura della tecnologia, grazie al programma di alfabetizzazione digitale al Binario F di Roma ed è in grado di verificare informazioni anche grazie alla Rete.



La nostra sfida e la nostra proposta per Milano



Siamo già a Milano da sette anni

- Con alcune nostre proposte formative rivolte principalmente ai giovani e ai più fragili
- Abbiamo un ufficio con dipendenti presso BASE Milano
- Abbiamo collaborazioni con scuole, università, enti del terzo settore, aziende milanesi
- Abbiamo aderito a iniziative del Comune di Milano



Esempi di progetti in corso a Milano

per studenti e docenti, per genitori, per anziani



Contrasto alla dispersione scolastica e didattica innovativa

Un progetto territoriale triennale (2023-2025) per il Municipio 4, per contrastare la dispersione scolastica tra gli 11 e i 17 anni con attività laboratoriali di coding, fablab, videomaking, e per offrire ai docenti dei modelli di didattica innovativa

Benessere digitale e sicurezza online

Un percorso formativo per aiutare i genitori e i docenti di Milano a vivere il web e la tecnologia in modo sicuro e responsabile. Il percorso si inserisce nell'ambito di «Vivi Internet Al Meglio», il progetto di Google e FMD, insieme a Polizia di Stato, Altroconsumo e Anteias, per giovani e adulti

Alfabetizzazione digitale per la terza età

Un percorso formativo per guidare le persone più anziane nell'utilizzo dei dispositivi tecnologici e nell'accesso ai principali servizi digitali della città. Il percorso si basa sul modello intergenerazionale dell'apprendimento

Ma anche il programma STEAM per le studentesse **CODING GIRLS**, il progetto sulle scienze della vita **FATTORE J**, il programma sull'intelligenza artificiale per giovani e lavoratori fragili **ITALIA-LAB**, il programma **JOB DIGITAL LAB** sulle competenze digitali dei cittadini, e altri ancora.



La nostra partecipazione alle iniziative del Comune di Milano

PATTO
PER IL LAVORO

Un nuovo sviluppo
per una nuova coesione sociale

MILANO
DIGITAL
WEEK

Cosa ci piacerebbe fare con il Comune di Milano

➤ Offrire la nostra ricchezza formativa **per essere adattata** ai bisogni della comunità milanese, sia dei territori più difficili, che dei gruppi più fragili.

➤ Avviare un percorso di co-progettazione per le zone più complesse, sul modello di successo delle Palestre dell'Innovazione come motore d'innovazione sociale con al centro i giovani. **Questo nostro modello ha già visto un intervento pilota presso la scuola Madre Teresa di Calcutta nel Municipio 4, con il Progetto OPENSPACE finanziato da "Con I Bambini"**



Il modello di intervento delle Palestre dell'Innovazione

una collaborazione pubblico-privato sociale di successo

Il modello di intervento delle Palestre dell'Innovazione, riporta l'attenzione sulle periferie, con l'obiettivo di rendere le comunità del territorio attive, inclusive e responsabili, trasformare l'innovazione digitale in bene comune e promuovere l'innovazione sociale diffusa attivando il protagonismo giovanile

CHI

LA CORDATA EDUCATIVA

- Fondazione Mondo Digitale
- Comuni
- Scuole
- Università
- Aziende

COSA

LE ATTIVITÀ

- Progettazione, configurazione e allestimento di ambienti digitali nelle scuole
- Programmi di innovazione didattica
- Competenze digitali per tutta la cittadinanza
- Orientamento scolastico, universitario e lavorativo
- (Progetti di innovazione sociale preferibilmente sul tema della sostenibilità in collaborazione con università e imprese)

COME

LE MODALITÀ

- Corsi per insegnanti, studenti, genitori
- Corsi in presenza o online con formatori esperti su competenze diverse per il lavoro
- Open-day tematici aperti alla comunità,
- Videopillole di accompagnamento all'utilizzo dei servizi di e-gov
- Tavoli di lavoro per l'individuazione di bisogni e per l'ideazione di progetti di innovazione sociale

Il modello nelle diverse città

Il Progetto OPEN SPACE con interventi a:

MILANO

BARI

PALERMO

REGGIO CALABRIA

A ROMA: il progetto in 7 periferie “Smart & Heart Rome”

6 Palestre dell’Innovazione polo + **5** Palestre dell’Innovazione satellite attivate

1 Piano integrato di attività per la Città Educativa di Roma con **4** percorsi tematici

51.000 destinatari di tutte le età coinvolte in attività laboratoriali fisiche e virtuali sulle competenze digitali

15 progetti in sinergia

8 percorsi PCTO con università impegnate in azioni di orientamento

35 formatori e tutor



La nostra proposta di co-progettazione per il Comune di Milano

il modello delle Palestre dell'Innovazione per Milano

Il nostro obiettivo è **declinare il modello di inclusione digitale e innovazione sociale** attraverso l'allestimento di nuovi ambienti fisico-virtuali nelle scuole milanesi, prendendo ad esempio lo spazio già esistente presso l'Istituto Comprensivo Madre Teresa di Calcutta, nel Municipio 4, e il progetto di intervento capillare nelle periferie di Roma «Smart & Heart Rome».

CHI

LA CORDATA EDUCATIVA

- Fondazione Mondo Digitale
- Comune di Milano
- Scuole
- Università
- Aziende

COSA

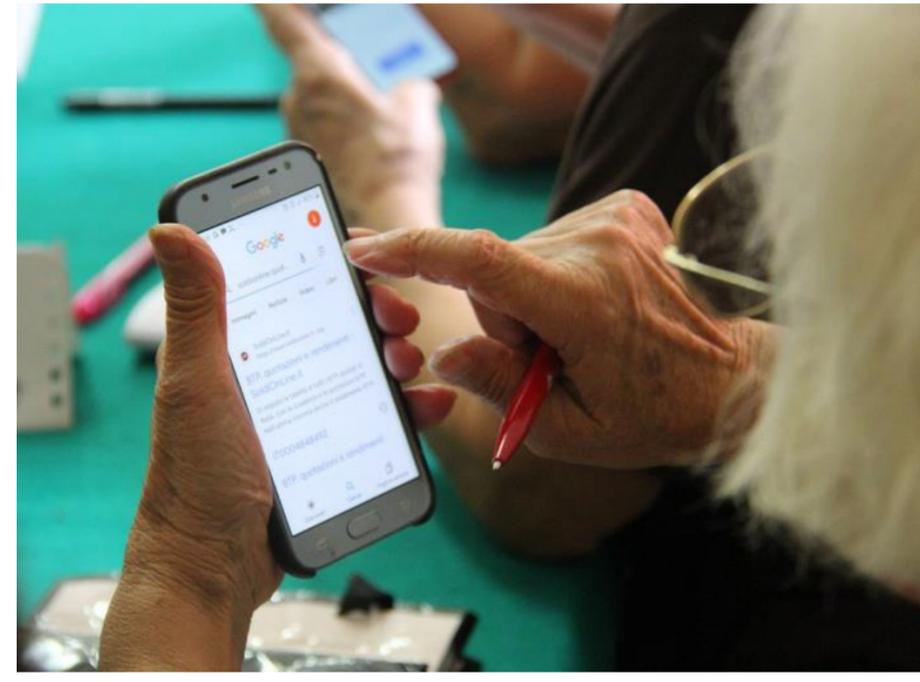
LE ATTIVITÀ

- Progettazione, configurazione e allestimento di ambienti digitali nelle scuole
- Programmi di innovazione didattica
- Competenze digitali per tutta la cittadinanza
- Orientamento scolastico, universitario e lavorativo
- (Progetti di innovazione sociale preferibilmente sul tema della sostenibilità in collaborazione con università e imprese)

COME

LE MODALITÀ

- Corsi per insegnanti, studenti, genitori
- Corsi in presenza o online con formatori esperti su competenze diverse per il lavoro
- Open-day tematici aperti alla comunità,
- Videopillole di accompagnamento all'utilizzo dei servizi di e-gov
- Tavoli di lavoro per l'individuazione di bisogni e per l'ideazione di progetti di innovazione sociale



Qualche approfondimento

- CHI SIAMO: <https://youtu.be/m-Jd6NR31uk?si=y-l1EW1rfyDLuzL>
- LA PALESTRA DELL'INNOVAZIONE RACCONTATA DA SUPER QUARK: <https://youtu.be/AjJhYT6-rmo?si=gwY5EyQmTtU-YnpB>
- LA SCUOLA CHE CAMBIA IL MONDO (OPEN SPACE): <https://youtu.be/iBj1D2beEw0?si=2TKfT3O0P2tedT4a>
- LA FONDAZIONE RACCONTATA DAI NOSTRI PARTNER: <https://youtu.be/0iEUTHJWBWk?si=bl3JVhPR82eb4eyg>

GRAZIE



mondodigitale.org



Elisabetta Gramatica
e.gramatica@mondodigitale.org



Roma, via del Quadraro 102
Milano, spazio BASE, via Bergognone 34



FONDAZIONE
Mondo Digitale

